

U13-Junioren MASTERS



U13 – Junioren – Turnierbestimmungen

Die Durchführung des Turniers obliegt dem Veranstalter und erfolgt nach diesen Turnierregeln und den amtlichen Regelbestimmungen der DFB-Jugendordnung und unter Aufsicht des HFV.

Modus:

Zehn Mannschaften in zwei Fünfergruppen. Sie spielen in den Gruppen jeder gegen jeden. Die zwei bestplatzierten Mannschaften jeder Gruppe qualifizieren sich für die Halbfinalspiele. Hier spielen jeweils die Gruppenersten gegen die Gruppenzweiten der anderen Gruppe. Die Verlierer der beiden Halbfinals spielen um Platz 3 und 4, die Gewinner spielen um Platz 1 und 2. Die restlichen Mannschaften spielen um Platz 5 – 10.

Punktgleichheit:

Bei Punktgleichheit nach Beendigung der Gruppenspiele entscheidet:

1. Die Tordifferenz
2. Die grössere Anzahl erzielter Tore
3. Ergebnis im direkten Vergleich
4. Elfmeterschießen (5 Spieler, bei Gleichstand je ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung)
5. Halbfinal- und Platzierungsspiele: bei unentschiedenem Endstand – Elfmeterschießen (Spieler: siehe Punkt 4)
6. Finale: bei unentschiedenem Endstand - 1 x 5 Minuten Verlängerung, bei Unentschieden nach Verlängerung – Elfmeterschießen (Spieler: siehe Punkt 4)

(Achtung: Als Schützen sind nur die Spieler berechtigt, die sich am Spielende auf dem Spielfeld befinden).

Spielzeiten:

Gruppenspiele 1 x 15 Minuten, Halbfinal- und Platzierungsspiele 1 x 20 Minuten. Eine Pause findet nicht statt.

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoßrecht.

Spielberechtigung:

Vor Beginn des Turniers sind Spielerpässe und ein Spielberichtsbogen bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Spielberechtigt sind Spieler des Jahrgangs 01.01.1998 und jünger.

Auswechslung:

In jedem Turnierspiel können bis zu vier Spieler, einschließlich des 2.Torwarts, eingewechselt werden. Das Auswechseln des Spielers ist nur bei einer Spielunterbrechung möglich und dem Schiedsrichter anzuzeigen. – Es können Spieler auch mehrfach ein- und ausgewechselt werden.

Spielkleidung:

Treten beide Mannschaften in gleichfarbigen Trikots zu einem Spiel an, zieht die im Spielplan erstgenannte Mannschaft ein Ersatzdress oder vom Veranstalter bereitgestellte Überziehleibchen an.

Zeitstrafen:

Grobe Fouls und Unsportlichkeiten werden mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten bestraft.

Nichtantreten:

Unbegründetes, zu spätes Erscheinen auf dem Platz wird mit einer 0:1 Niederlage gewertet.